

Schachverein 1926 Riegelsberg

Hygienekonzept

(Stand 26.8.2020)



für den Spiel- und Trainingsbetrieb der Aktiven während der COVID19-Pandemie ab September 2020

Dieses Hygienekonzept gilt für die Durchführung des Vereinsabends und von Heimspielen des Schachvereins 1926 Riegelsberg ab dem 1.9.2020 während der COVID19-Pandemie im Versammlungsraum der Alten Malerschule, Kurze Straße 5, in 66292 Riegelsberg und sinngemäß in allen übrigen gemeindeeigenen Räumen. Es ist für alle Teilnehmer verbindlich einzuhalten.

Teilnehmer, die unter coronatypischen Symptomen leiden oder die innerhalb der letzten 14 Tage vor dem Trainingstermin positiv auf COVID19 getestet wurden oder die Kontakt mit solchen Personen hatten, dürfen am Vereinsabend nicht teilnehmen.

Soweit Teilnehmer zu besonderen Risikogruppen zählen werden sie im eigenen Interesse aufgefordert, am Vereinsabend und am Spielbetrieb nicht teilzunehmen.

1. Teilnahme

Zur Teilnahme am Vereinsabend sind grundsätzlich nur Vereinsmitglieder zugelassen. Am Schachsport interessierte Nichtmitglieder können ausnahmsweise das Trainingsangebot nutzen, wenn sie sich zur Einhaltung dieses Konzepts verpflichten, erklären, frei zu sein von coronatypischen Symptomen und innerhalb der letzten 14 Tage vor dem Trainingstermin weder positiv auf COVID19 getestet wurden noch Kontakt mit solchen Personen gehabt zu haben, und die ihre Kontaktdaten hinterlassen. Bei der Austragung von Heimspielen gilt dies auch für die Spieler des Gastvereins.

Die Teilnahme am Vereinsabend ist an eine Voranmeldung gebunden. Über die Teilnahme wird eine Liste geführt.

2. Teilnehmerzahl, Ablauf des Vereinsabends und des Spielbetriebs

Es dürfen im Versammlungsraum maximal 16 Personen gleichzeitig am Vereinsabend bzw. an einem Heimspiel teilnehmen. Auf genügend (1,50 m) Abstand zwischen den Anwesenden ist zu achten, gegebenenfalls ist ein Mund-Nase-Schutz zu tragen. Die Maximalzahl in anderen gemeindeeigenen Räumen wird individuell je nach Raumgröße festgelegt.

Auf die üblichen Gesten wie Händereichen bei Partiebeginn oder Aufgabe wird verzichtet. Auch am Brett ist größtmöglicher Abstand zu wahren. Pro Tisch wird nur ein Brett aufgebaut. Beim Wechsel eines Spielpartners während des Vereinsabends ist das Spielmaterial durch eine Wischdesinfektion zu reinigen.

3. Hygiene-Maßnahmen im Trainingsraum

Ein Verantwortlicher lüftet den Trainingsraum 15 Minuten vor Beginn des Spielabends bzw. des Heimspiels. Zu Beginn des Spielabends/Heimspiels werden Tische und das verwendete Spielmaterial durch eine Wischdesinfektion gereinigt.

Während des Vereinsabends bleibt die Türe des Versammlungsraums geöffnet. Soweit die Witterungsverhältnisse es erlauben bleiben auch die Fenster geöffnet. An der Eingangstür zum Trainingsraum wird Desinfektionsmittel zur Händedesinfektion vorgehalten.

4. Weg zum und vom Versammlungsraum

Auf dem Weg zum Versammlungsraum, auf dem Heimweg sowie bei Benutzung der Sanitäreinrichtung werden die üblichen Hygienemaßnahmen eingehalten. Im Treppenhaus wird auf die Einhaltung des Mindestabstands geachtet, gegebenenfalls wartet ein Teilnehmer, wenn ein anderer eine Engstelle passieren muss. Das Tragen eines Mund-Nasen-Schutzes auf diesen Wegen ist gemäß den Anforderungen in öffentlichen Gaststätten bzw. dem Hygienekonzept des Saarländischen Schachverbandes zu handhaben.

Personen, die einen Spieler zum Vereinsabend oder zu einem Spiel bringen oder von dort abholen, sollen das Gebäude nicht betreten. Gegebenenfalls kann eine Kommunikation über Handy erfolgen, um das Abholen zu regeln.

5. Besonderheiten bei Heimspielen

Bei allen Spielen wird in Abweichung zu den gültigen Schachregeln das Deponieren eines Handys mit aktivierter Corona-Warn-App am Brett erlaubt und empfohlen. Das Handy ist komplett lautlos zu schalten. Im Übrigen gelten die Anforderungen im „Hygiene-Konzept des Saarländischen Schachverbandes (SSV) zum Vorgehen beim Schachspielen im Schachverein und bei Schach-Turnieren“ vom 6.8.2020 bzw. zu einem späteren Zeitpunkt veröffentlichte Aktualisierungen dieses Konzepts als Mindestanforderungen.